



Développement d'un site Internet

Version 1.0.2

Utilisation des *Templates* sous Dreamweaver MX

09/03/2005

Création

| Nom | Société | Fonction | Date |
|--------------|---------------|------------------------------------|------------|
| Dahan Julien | ITREC Gestion | Ingénieur d'étude et développement | 04/03/2005 |

Modification

| Nom | Société | Fonction | Date | Visa |
|-----|---------|----------|------|------|
| | | | | |

Validation

| Nom | Société | Fonction | Date | Visa |
|-------------------|---------------|----------------|------------|------|
| Martinez Frédéric | ITREC Gestion | Chef de projet | 08/03/2005 | |

Suivi des modifications

| Date | Version | Descriptif |
|------------|---------|-----------------------|
| 04/03/2005 | 1.0.2 | Création du document. |
| | | |

Sommaire

| | |
|--|----------|
| 1 - INTRODUCTION | 3 |
| 1.1 OBJET DU DOCUMENT | 3 |
| 1.2 PRESENTATION | 3 |
| 2 - CREER UN TEMPLATE SOUS DREAMWEAVER MX | 3 |
| 2.1 CREATION D'UN MODELE | 3 |
| 2.2 LES ZONES MODIFIABLES | 3 |
| 2.3 LES ZONES FACULTATIVES | 3 |
| 2.4 SE SERVIR DES MODELES | 3 |
| 2.5 RETRAVAILLER LE MODELE | 3 |
| 3 - CREER UNE PAGE REPOSANT SUR UN TEMPLATE | 3 |
| 4 - PRECAUTIONS A PRENDRE | 3 |
| 5 - CONCLUSION | 3 |

1 - INTRODUCTION

1.1 OBJET DU DOCUMENT

Ce document technique s'inscrit dans le cadre du développement du site Adeliior - Infeo. Il décrit l'utilisation des *Templates* sous Dreamweaver MX et la manière dont le site est structuré. Les précautions à prendre lors du développement de nouvelles pages et du déploiement du site sont également exposées.

1.2 PRESENTATION

Une version HTML du site Adeliior - Infeo a été développée et repose sur l'utilisation de *modèles* sous Dreamweaver, appelés plus communément *Templates*.

Le principe est le suivant : le modèle porte l'extension **.dwt** et est localisé dans le dossier *Template*, à la racine du site. Il constitue le socle du site et toutes les pages qui vont être créées se réfèrent à ce modèle.

Utiliser un Template présente plusieurs avantages :

- ◆ Il facilite la conception de pages Web.
- ◆ Il définit précisément quelles sont les zones à modifier.
- ◆ Il permet la modification simultanée de plusieurs pages.

Par ailleurs, une documentation complète sur les *Templates* est disponible dans l'aide de Dreamweaver; un utilisateur novice y trouvera toutes les informations nécessaires pour créer un site reposant sur cette technologie.

Pour y accéder :

Menu 'Aide'

- 'Utilisation de Dreamweaver'
- 'Mise en forme des pages'
- 'Gestion des modèles'

2 - CREER UN TEMPLATE SOUS DREAMWEAVER MX

2.1 CREATION D'UN MODELE

Ouvrir Dreamweaver et créer une nouvelle page.

Dans cette page, insérer les éléments qui seront présents sur toutes les pages (par exemple : menu principal, pied de page, etc.), et laisser les autres champs vides.

Une fois cette page créée, il ne reste plus qu'à l'enregistrer comme modèle :

Fichier -> Enregistrer comme modèle

Si le site a besoin de plusieurs modèles (selon les rubriques par exemple), on peut créer autant de *Templates* qu'on le souhaite. Il suffit ensuite de choisir le modèle désiré lors de la création d'une nouvelle page. Il est toutefois déconseillé de développer une grande diversité de modèles, car un modèle sert avant tout à simplifier la conception du site et permet de respecter la charte graphique.

2.2 LES ZONES MODIFIABLES

Il faut ensuite insérer des zones modifiables. Ce sont les parties des pages qui changent suivant le contenu. Par exemple, le milieu de page où les informations varient, le code des statistiques, la publicité ou encore les mots clés.

Mettre le curseur dans la zone que l'on souhaite modifiable, puis :

Modifier -> modèles -> nouvelle région modifiable

Nommer cette région (par exemple en l'appelant 'milieu'); répéter cette manipulation pour toutes les autres régions.

2.3 LES ZONES FACULTATIVES

Il est possible de créer des zones dites facultatives ; celles ci sont caractérisées par une variable booléenne qui, selon sa valeur (*true* ou *false*), affichera ou non les zones facultatives de la page, en fonction des besoins du webmaster.

2.4 SE SERVIR DES MODELES

Il ne reste plus qu'à créer des pages à partir de ce modèle.

Lors de la création d'une nouvelle page:

Fichier -> nouveau à partir d'un modèle

Choisir le modèle, la page est alors construite. Il ne reste plus qu'à la compléter dans les régions modifiables.

2.5 RETRAVAILLER LE MODELE

Si des changements sont à effectuer sur les pages, il faut ouvrir le modèle qui se trouve dans le dossier *Templates*, effectuer les changements et enregistrer.

Toutes les pages utilisant ce modèle changent alors automatiquement (attention : ceci n'est valable que si l'on n'utilise pas de zones facultatives modifiables).

3 - CREER UNE PAGE REPOSANT SUR UN TEMPLATE

L'arborescence du site Adelior - Infeo a été développée selon les différentes rubriques présentes dans le menu principal. Le modèle sert à concevoir les pages HTML et se trouve dans le dossier **Templates**; situé à la racine de l'arborescence, il est nommé *template.dwt*.

Pour créer une nouvelle page sur le site, suivre l'exemple ci - dessous :

Exemple : Création d'une page nommée « *sig.htm* », et située dans la rubrique « nos références » du site.

Dans le logiciel Dreamweaver MX, au niveau de l'onglet Fichiers, le site « Adelior - Infeo » doit être défini; l'arborescence du site doit être visualisable. En déployant cette même arborescence, on retrouve plusieurs dossiers, chacun correspondant aux différentes rubriques du site :

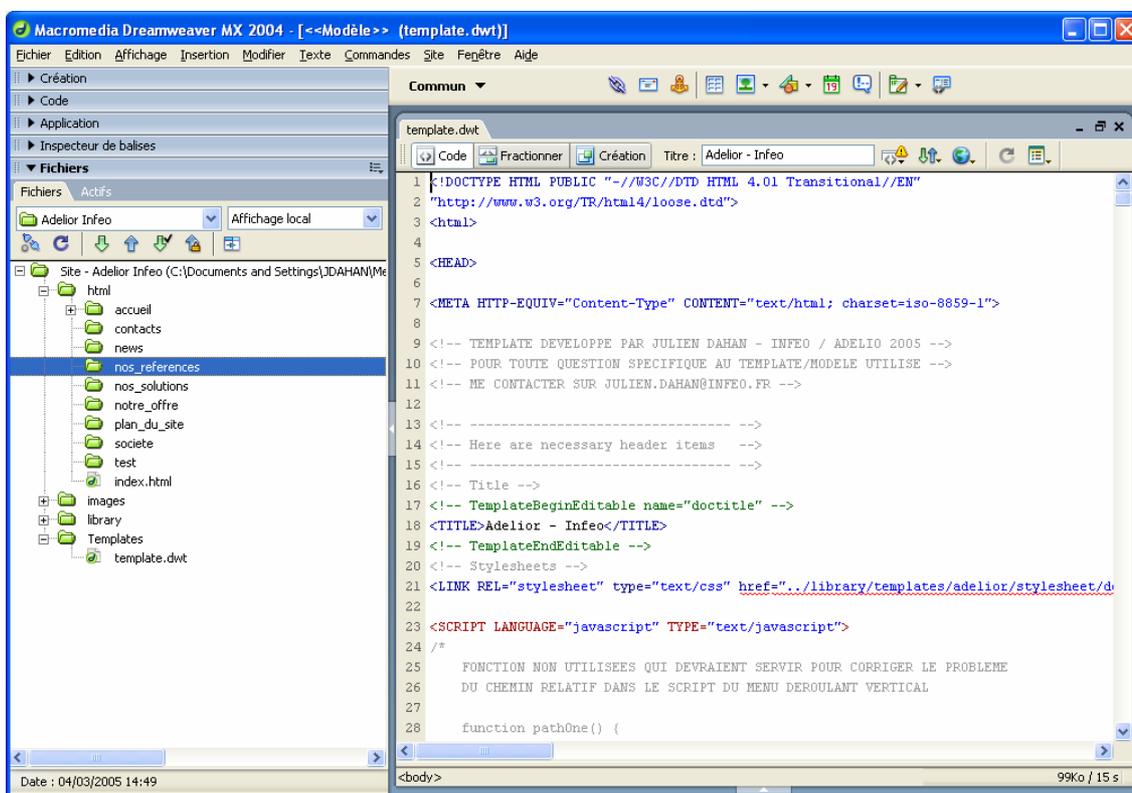


Figure 1 – Structure du site Adelior - Infeo sous Dreamweaver MX

Cliquer avec le bouton droit sur le dossier « nos_references » puis « nouveau fichier ». Créer le fichier *sig.htm*, par défaut la page est vide. Cliquer sur l'onglet 'Modifier' -> 'Modèles' -> 'Appliquer le modèle à la page'.

Une nouvelle fenêtre apparaît, invitant l'utilisateur à choisir le modèle à appliquer à la page en cours. Dans notre cas, il n'existe qu'un seul modèle, mais il est possible de créer de nouveaux modèles pour des utilisations ultérieures si des mises en page spécifiques sont requises.

Choisir le modèle à appliquer en cliquant dessus puis sur le bouton 'Sélectionner'. L'option « **Mettre la page à jour quand le modèle est modifié** » doit être cochée; en effet cela permettra de modifier directement la page HTML lorsque le modèle sera modifié.

N.B : Il est toujours possible de ne pas mettre à jour la page en cours de création même si cette case est cochée, aussi je recommande de laisser la case cochée.

Après avoir cliqué sur 'Sélectionner', une page HTML reposant sur le modèle **template.dwt** est générée. En visualisant le code sous Dreamweaver on constate que certaines parties du code sont en grisé ce qui correspond aux parties du code non modifiables (appelées « zones non modifiables ») du site.

En effet, comme nous l'avons vu au 2), différents types de zones peuvent être créés dans le modèle :

- des régions *facultatives non modifiables*
- des régions *facultatives modifiables*
- des régions *modifiables*
- des régions *répétées*

Chaque région est référencée par un nom, spécifié dans la balise <HEAD></HEAD> du *template*. Pour les zones facultatives modifiables, ce référencement prend la forme suivante :

```
<!-- UTILISE POUR MES ZONES MODELES FACULTATIVES MODIFIABLES -->
<!-- TemplateParam name="Nom_produit (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Description_produit (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Message 2 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Message 3 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Sous titre 1 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Mes rubriques (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Mes commentaires (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Sous titre 2 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Autres commentaires (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 2 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 2 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 3 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 3 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 4 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 4 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 5 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 5 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 6 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 6 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Titre de la page 7 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Contenu de ma page principale 7 (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- TemplateParam name="Mes images (facultatif)" type="boolean" value="true" -->
<!-- FIN UTILISE POUR MES ZONES MODELES FACULTATIVES MODIFIABLES -->
```

En **bleu** apparaît le nom attribué à une région.

En **vert** nous avons son état : si l'état est à **true** dans le modèle, toute page générée à partir du modèle fera apparaître cette zone. Si il est à **false**, les pages générées à partir de ce modèle masqueront cette zone.

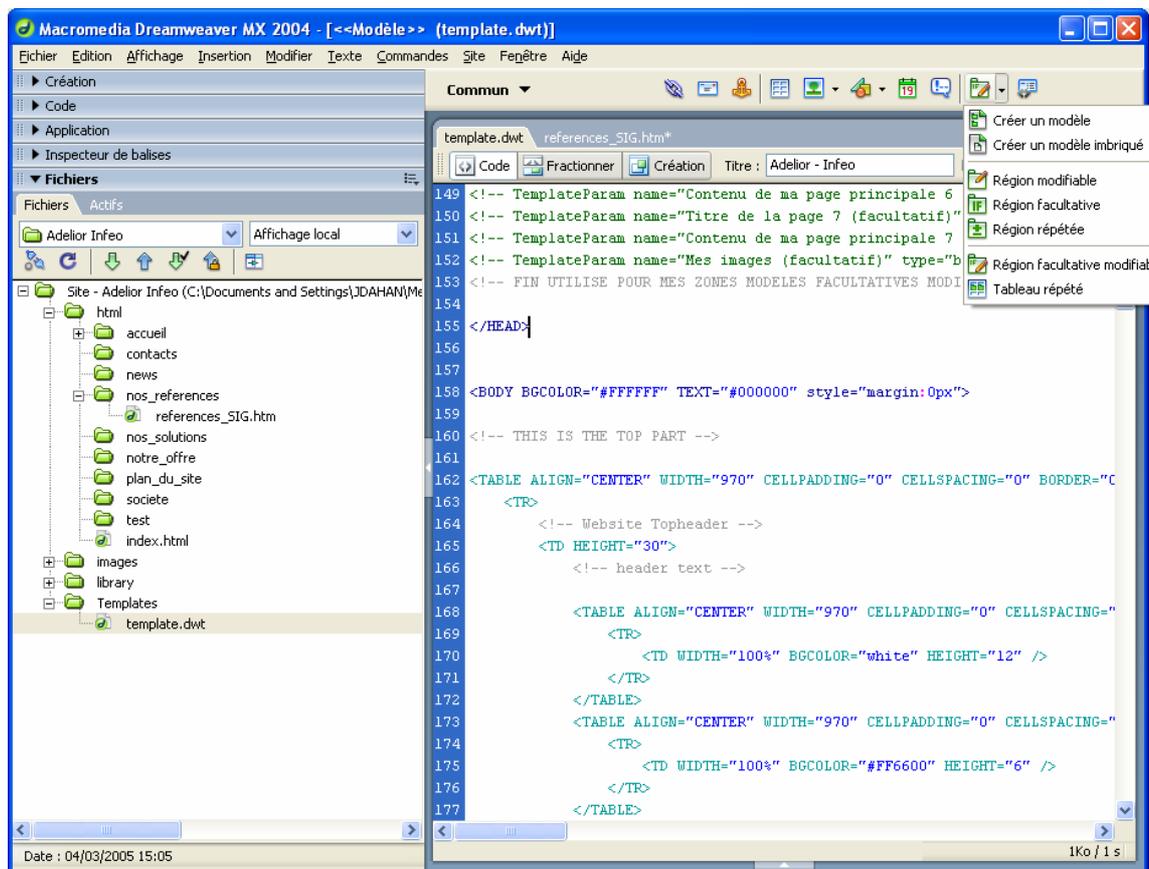


Figure 2 – Structure du site Adeliior - Infeo sous Dreamweaver MX

La page générée à partir du modèle dispose de zones modifiables apparaissant en couleur, et de zones non modifiables grisées. A partir de là, il est possible de personnaliser chaque zone modifiable en travaillant soit en mode « **Création** », soit en mode « **Code** ».

On procédera de la même manière pour la création de nouvelles pages du site. Chaque rubrique du menu principal est représentée au niveau de l'arborescence par un dossier, et chaque nouvelle sous - rubrique rattachée doit être créée à la racine de ce dossier sous la forme *ma_sous_rubrique.htm*.

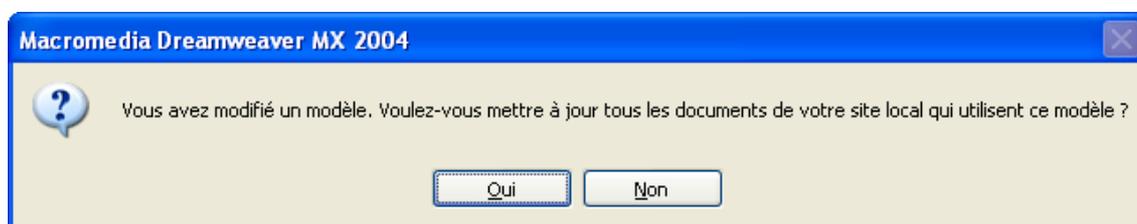
4 - PRECAUTIONS A PRENDRE

Quelques précautions sont à prendre lors de la conception d'un nouveau site reposant sur les *Templates*.

Avant toute chose il est essentiel de **faire une copie de sauvegarde** du site, ce qui inclut une copie de la structure du site ainsi que du *Template*.

Lors de la conception des pages on est amené à modifier régulièrement le code du *Template*, notamment les valeurs des variables booléennes situées dans le header, pour faire apparaître ou non certaines zones de saisie dans les pages nouvellement créées.

A chaque modification/sauvegarde du *Template* sous Dreamweaver, la fenêtre suivante s'affiche :



A cette question **il faut répondre « non »** sinon toutes les pages précédemment créées seront modifiées, et les zones de saisies passées à *true* dans la dernière sauvegarde du *Template* viendront interagir avec les pages déjà créées !

Pour concevoir une nouvelle page il est donc recommandé de suivre les points suivants :

- 1- Personnaliser le modèle en fonction de la page à créer
Pour cela mettre à true les zones de texte dont on a besoin et à false les zones qui ne doivent pas apparaître.
- 2- A l'apparition de la fenêtre ci - dessus, répondre 'non'.
- 3- Créer une page HTML vierge à l'endroit souhaité de l'arborescence.
- 4- 'Modifier' -> 'Modèles' -> 'Appliquer le modèle à la page'

5 - CONCLUSION

Ce document technique a présenté l'utilisation des *Templates* sous Dreamweaver MX ; socle d'un site Web, ils permettent de concevoir des pages HTML à partir d'un modèle de référence.

Ils offrent plusieurs avantages : d'une part ils facilitent la conception de pages Web en respectant la charte graphique, ils ciblent les zones que l'utilisateur pourra modifier et offrent la possibilité de modifier plusieurs pages simultanément (maintenance simplifiée).

Il est également possible de créer plusieurs modèles pour adapter un site à une charte graphique particulière. Créer un grand nombre de modèles n'est cependant pas recommandé car l'idée première dans l'utilisation des *Templates* est de faciliter le travail du webmaster.